

GIFPLUSS: +/- SYSTEMET

For å forsikre oss om at GIFPLUSS blir et seriøst opplegg har vi laget noen retningslinjer. Disse skal være med å skape et godt læringsmiljø og sørge for kvalitet i treningene. Grunnlaget for å kunne delta på cup/kamper hviler også på hvor vidt hver enkelt spiller følger disse reglene. Ved likhet mellom spillere er det oppmøte som avgjør.

- Spilleren skal svare på alle arrangementer opprettet på Spond.
- Spilleren skal alltid møte opp til riktig tid, med riktig utstyr.
- Spilleren skal alltid gi 100 % innsats på trening.
- Spilleren skal høre på de beskjedene som blir gitt, og overholde de tidene som er satt.
- Spilleren skal ha eierskap til lagets utstyr, og ingen får forlate treningen før alt er samlet.
- Spilleren skal ha en positiv tone ovenfor medspillere og være med å skape et trygt miljø.
- Spilleren skal alltid etterstrebe utvikling, og spørre dersom de ikke forstår øvelser.
- Spilleren skal hjelpe til og forklare/vise for andre spillere som sliter.
- Spilleren må aktivt vise et ønske om å forbedre seg.
- Spilleren skal til enhver tid være best mulig lagspiller.
- Spilleren skal innby til god samhandling, og unne at andre lykkes.
- Spilleren skal rose andre gode prestasjoner og vise god lagmoral.

+ gis dersom spilleren markerer seg positivt på flere punkter (skiller seg fra mengden).

- gis dersom spilleren markerer seg negativt på flere punkter (skiller seg fra mengden).

Hvis flere enn 1 instruktør har notert seg + / - på en spiller vil det være tellende. Merknader gitt av hovedtrener teller uansett om andre har notert samme spiller.

Ved 2 oppnådde minuser vil spillerens foreldre få beskjed hjem. Oppnås det ytterligere 2 minuser vil spilleren ikke lengre kunne delta på opplegget.

Dersom en spiller kommer for sent til trening uten å ha gitt beskjed (gyldig grunnlag) får ikke spilleren lov til å være med på allerede påbegynt øvelse.